

Varianten

„Dschingis Bohn“ ist voll kompatibel zu „Bohnaparte“, das ebenfalls bei Lookout Games erschienen ist. Die Landschaften lassen sich miteinander kombinieren, um Bohnenreiche von noch nie gesehener Größe auszulegen. Der Kreativität sind hier keine Grenzen gesetzt. Je mehr Spieler, desto öfter sollte allerdings auch der Ziehstapel durchgespielt werden.

**Plündern:** Mongobohnen haben eine extreme Abneigung gegen Städte. Legendär sind ihre wilden Verwüstungen. In dieser Variante kann ein Spieler, dessen Horden eine Stadt eingenommen haben, sie niederbrennen. Die Stadt-Karte wird auf ihre Rückseite gedreht, um für den Rest des Spiels als normale Landschaft ohne besondere Eigenschaften (wie ein Feldlager) behandelt. Sie zählt nur 1 Siegpunkt. Dafür gibt es einen Siegpunkt für den Plünderer. Der Spieler nimmt sich eine der beim Spieldurchlauf aus dem Spielgenommenen Landschaftskarten und legt sie als Punkt verdeckt vor sich ab.

**Startaufbau für Einsteiger:** Bitte entnehmen Sie den Startaufbau der offiziellen Spielregel

Credits

Autor von „Bohnanza“: Uwe Rosenberg    Autor von „Dschingis Bohn“: Hanno Girke  
Illustration und Grafik: Marcel-André Casasola Merkle

Ein großes Dankeschön an die zahlreichen Spieldesigner, wobei neben den üblichen Verdächtigen diesmal besonders Christine Dreesen und Michael Schnittker herausgehoben werden sollen! Vielen Dank auch an alle Bohnaparte-Spieler, die unseren Support mit viel Feedback gefüttert haben und hoffentlich dadurch mitgeholfen haben, alle Regellücken zu vermeiden.

Informationen

Unsere Bohnanzavarianten sind fast schon Klassiker: „High Bohn“, „Mutabohn“, „Ladybohn“ und „Bohnaparte“ sind ausverkauft. „High Bohn“ ist inzwischen bei AMIGO erschienen.

Die fünfte Erweiterung „Dschingis Bohn“ wurde wie alle anderen in einer limitierten, durchnummerierten Auflage von 2500 Exemplaren veröffentlicht. Das Spiel ist im gutschaffenen Spielwarenhandel erhältlich.

Die Lookout Games Spiele „Schuss und Tor“ (Fußball-Kartenspiel für 2 - 4 Spieler ab 8 Jahren) von Rudi Hoffmann und „Attribut“ (Party-Wortspiel für 3-8 Spieler ab 10 Jahren) von Marcel-André Casasola Merkle werden derzeitig über AMIGO vertrieben. „Attribut“ wurde in die „Auswahlliste Spiel des Jahres 2003“ aufgenommen.

© 2003 by Lookout Games, Deutschland  
Hergestellt in Belgien  
Limitierte Verkaufsaufgabe: 2500 Exemplare  
Fragen an: [Support@lookout-games.de](mailto:Support@lookout-games.de)

